

İşin Adı	Resimlerle Web Araçları Hazırlama	İşin Resim Numarası	7
-----------------	--	----------------------------	----------

Proje / Resim / Rapor **DÜĞMELER**

Semboller herhangi bir metin, nesne veya gruptan oluşturulan ve istenildiğinde tekrar kullanılabilen kütüphane nesneleridir. Sembollerde yapılan değişikliklerin kullanılan kopyaları da aynı şekilde değiştireceği unutulmamalıdır. Görüntü işleme yazılımı üç farklı sembole sahiptir:

1. Grafik: Grafik türü sembol en temel sembol türüdür. Amacı çalışmalarınızda sürekli kullandığınız grafik öğelerini kütüphane içinde saklamak ve kolayca yönetebilmenizi sağlamaktır.
2. Animasyon: Çalışmalarınız içinde tekrar tekrar kullanabileceğiniz animasyonlar oluşturmak için kullanılan sembol türüdür.
3. Düğme: Web sayfalarındaki butonları oluşturmak için kullanılır.

Düğme düzenleyicisi (Button Editor): bir düğmenin tüm durumlarının oluşturulmasını ve düğmeye etkileşim eklenmesini sağlar. İstenirse düğmeler elle de oluşturulabilir. Görüntü işleme yazılımı ile bir düğme sembolü oluşturduğunuzda bu sembolün aşağıdaki dört durumu otomatik olarak oluşturulur.

DİLİMLER VE ETKİN BÖLGELER

Görüntü işleme yazılımı, temel özellik ve araçlarıyla tam bir web ara yüzü geliştirme aracıdır. Web ile ilgili birçok aracı ve özelliği barındırmaktadır. Bu özelliklerden bazıları; dilimlemelerin yapılması, açılır menülerin eklenmesi ve tasarımların webe uygun olarak ihraç edilmesidir.

Etkin Resim Bölgesi (Image Map) Oluşturma: Görüntü işleme yazılımı içerisinde etkin resim bölge eklemek için sıcak nokta aracı kullanılır. Sıcak nokta aracı, web için hazırladığınız görsellerin belli bölümlerine ayrı ayrı işlevsellik katmanızı yardımcı olur. “Sıcak Nokta” aracı araçlar panelinde web araç setinde yer almaktadır.

Web Katmanı ile Çalışma: Sıcak noktalar ve dilimler, katmanlar panelinde web katmanına yerleşir. Yeni bir belge oluşturduğunuzda web katmanı, katmanlar panelinin en üst katmanı olarak otomatik olarak görüntü işleme yazılımı tarafından oluşturulacaktır.

Resmi Dilimleme: Büyük boyutlu resim ya da nesnelerin web ortamında yüklenmesi uzun zaman alacaktır. Bu durum kullanıcılar açısından istenmeyen bir durumdur. Bu durumu ortadan kaldırmak için dilimleme mantığını geliştirmiştir. Büyük boyutlu resim ya da nesneler dilimlere ayrılarak daha küçük boyutlu birbirinden bağımsız resim ya da nesnelere dönüştürülür. Böylece yükleme işlemi daha hızlı olması sağlanmış olur. Bir web sayfası hazırlanırken öncelikle sayfanın ara yüzü görüntü işleme yazılımı ile hazırlanır. Daha sonra bu ara yüz resim dosyası HTML standartlarına uygun olarak dilimlenir ve bir HTML sayfası içinde görüntülenebilir hâle getirilir. Görüntü işleme yazılımı oldukça kullanışlı bir dilimleme aracına sahiptir. Çalışmalarınızı dilimlere ayırarak her bir dilime fonksiyon ekleyebilir ve bu fonksiyonlara etkileşimler bağlayabilirsiniz.

İŞE BAŞLAMA	İŞ BİTİRME	DEĞERLENDİRME									
Tarihi : 11/11/2020 Saati : 08:00	Tarihi : 13/11/2020 Saati : 17:00	Değerlendirmeye Esas Kriterler									Takdir Edilen Toplam Puan
Verilen Süre 24 Saat	Kullanılan süre 24 Saat	Değerlendirmeye Tam Puan									Rakam ile Yazı ile
.....Dakika	Dakika	İşe verilen Puan									
ÖĞRENCİNİN Adı Soyadı – İmzası		USTA ÖĞRETİCİ/EĞİTİCİ PERSONELİN Adı Soyadı - İmzası				KOORDİNATÖR ÖĞRETMENİN Adı Soyadı İmza					