

Proje / Resim / Rapor

Animasyon yazılımı bir animasyonu oluştururken filmdeki zaman aralıklarını karelere böler. Animasyon oluşturulurken bu kareler ile çalışılır. Karelerin içerisinde sembol, ses veya kod bulunabilir. Kare, anahtar kare ve boş anahtar kare türleri vardır. Anahtar kare bir olayın başlangıcı ve bitişi belirler. Arada kalanlar normal karedir. Boş anahtar kare içerisinde öge bulundurmeyen karelerdir. Boş anahtar kareler içeriğin eklenmesi ile anahtar kare hâline dönüşürler. Herhangi bir kare eğer o an boş ise beyaz renkte gösterilir. İçerisine sembol yerleştirilirse gri renk olur.

Kare hızı, saniyedeki kare sayısı ile ölçülür (fps). Çok düşük bir kare hızı animasyonun durup devam ediyormuş gibi görünmesine neden olur; çok yüksek bir kare hızı animasyonun ayrıntılarını bulanıklaştırır. 24 fps'lik kare hızı, yeni animasyon belgelerinde varsayılan ayardır ve genellikle webde en iyi sonuçları verir. Standart film hızı da yine 24 fps'dir.

Animasyon yazılımında iki tür ses vardır: Olay sesleri ve akış sesleri. Bir olay sesi çalmaya başlamadan önce tamamen yüklenmiş olmalıdır ve durdurulana kadar çalmaya devam eder. Akış sesleri, yüklendikçe çalmaya başlar, web sitelerinde çalınmak üzere zaman çizelgesi ile senkronize hâldedir. Bir ses çalışmaya eklendiğinde öncelikle kütüphaneye yerleşir. Çalışma içerisinde istenilen yere kütüphane üzerinden eklenebilir. Sesler görsel olmadıklarından sahne üzerinde gösterilemez, zaman çizelgesi üzerinde gösterilirler.

Animasyon yazılımı dijital video görüntülerini web tabanlı sunumlara dahil edebilir. Veri, grafik, ses ve etkileşimli denetimle birleştirmenizi sağlayan teknolojik ve yaratıcı faydalar sağlar. Animasyon yazılımı videosu, videoyu bir web sayfasına hemen hemen herkesin görüntüleyebileceği bir biçimde kolayca yerleştirilmesini sağlar.

Kullanıcıların web sitesi etkileşimi girdikleri her türlü bilgi veri olarak nitelendirilir. Animasyon yazılımında veri girişi için formlar kullanılmaktadır. Formlar kullanıcılardan veri toplamak amaçlı kullanılan veya bir dizi sayfadan oluşan uygulamalardır. Web sitelerinde diğer kodlama türleri ile oluşturulan formların hepsi animasyon yazılımı kullanılarak oluşturulabilir. Formları oluşturmak için animasyon yazılımı bileşenleri kullanıcılara sunmaktadır. Animasyon yazılımı form bileşenlerini kullanarak aşağıdaki kayıt formunu oluşturabiliriz.

Kullanıcı Bilgileri

Kullanıcı Adı		Foto		Gözet
E Mail				
Email Tekrar				
Şifre				
Şifre Tekrar				

U Loader

İŞE BAŞLAMA	İŞ BİTİRME	DEĞERLENDİRME									
Tarihi : 09/12/2020 Saati : 08:00	Tarihi : 11/12/2020 Saati : 17:00	Değerlendirmeye Esas Kriterler									Takdir Edilen Toplam Puan
Verilen Süre 24 Saat	Kullanılan süre 24 Saat	Değerlendirmeye Tam Puan									Rakam ile Yazı ile
.....Dakika	Dakika	İşe verilen Puan									
ÖĞRENCİNİN Adı Soyadı – İmzası		USTA ÖĞRETİCİ/EĞİTİCİ PERSONELİN Adı Soyadı - İmzası				KOORDİNATÖR ÖĞRETMENİN Adı Soyadı İmza					